

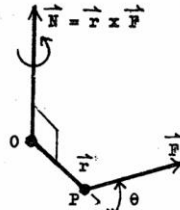
## المحاضرة الثالثة

### Moment of a Force

### عزم القوة

من التطبيقات المفيدة وبصورة خاصة للضرب الاتجاهي هو تمثيل العزم لنفرض ان القوة

$\vec{F}$  تؤثر في النقطة  $P(x, y, z)$ ، كما هو مبين في الشكل (3-1)- ولنمثل المتجه  $OP$  بالرمز  $\vec{r}$  اي ان



المكمل (1-1) • عزم القوة  
 $\vec{OP} = \vec{r} = \hat{i}x + \hat{j}y + \hat{k}z$

ويعرف العزم  $\vec{N}$  حول نقطة معلومة مثل 0 بالضرب الاتجاهي

الشكل (3-1) • عزم القوة

$$\vec{OP} = \vec{r} = ix + jy + kz$$

ويعرف العزم 1 حول نقطة معلومة مثل 0 بالضرب الاتجاهي

من المثال (1) عندنا -

جد وحدة متجهة عمودية على المستوى الذى يحوى المتجهين

$$\vec{A} = 2\hat{i} + \hat{j} - \hat{k}, \quad \vec{B} = \hat{i} - \hat{j} + 2\hat{k}$$

من المثال (1) عندنا

$$\vec{A} \times \vec{B} = \hat{i} - 3\hat{j} - 3\hat{k}, \quad \vec{B} = \hat{i} - \hat{j} + 2\hat{k}$$

اذن

$$n = \frac{\vec{A} \times \vec{B}}{|\vec{A} \times \vec{B}|} = \frac{\hat{i} - 3\hat{j} - 3\hat{k}}{(1^2 + 3^2 + 3^2)}$$

$$= \frac{\hat{i}}{\sqrt{19}} - \frac{3\hat{j}}{\sqrt{19}} - \frac{3\hat{k}}{\sqrt{19}}$$

## تغيير نظام الاحداثيات Change of Coordinate System

افرض ان المتجه A قد مثل بدلالة الثلاثي ijz على النحو التالي :-

$$\vec{A} = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y + \hat{k} A_z$$

جديد ثلاثي بدلالة A المتجه نفس ومثل  $\hat{i} \hat{j} \hat{k}$

اتجاهه يختلف عن اتجاه  $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  على النحو التالي

$$\vec{A} = \hat{i}' A_x' + \hat{j}' A_y' + \hat{k}' A_z'$$

الان الضرب العددي  $\hat{i}'$  عبارة عن  $A_x'$  مسقط  $\vec{A}$  على الوحدة المتجه  $\hat{i}'$  وهكذا يمكننا كتابة

$$A_x' = \mathbf{A} \cdot \hat{i}' = (\hat{i} \cdot \hat{i}') A_x + (\hat{j} \cdot \hat{i}') A_y + (\hat{k} \cdot \hat{i}') A_z$$

$$A_y' = \mathbf{A} \cdot \hat{j}' = (\hat{i} \cdot \hat{j}') A_x + (\hat{j} \cdot \hat{j}') A_y + (\hat{k} \cdot \hat{j}') A_z$$

$$A_z' = \mathbf{A} \cdot \hat{k}' = (\hat{i} \cdot \hat{k}') A_x + (\hat{j} \cdot \hat{k}') A_y + (\hat{k} \cdot \hat{k}') A_z$$

وقد تسمى الضرب العددي  $\hat{i} \cdot \hat{i}'$  و  $\hat{j} \cdot \hat{j}'$  وهلم جرا

يعامل التحويل Coefficients of Transformation وهي تساوى جيوب تمام الزوايا بين المحاور ذات الفتحة وبين التي بدون فتحه. وبالتماثل يعبر عن مركبات المحاور الاخيرة على النحو التالي :-

$$A_x = \mathbf{A} \cdot \hat{i} = (\hat{i}' \cdot \hat{i}) A_x' + (\hat{j}' \cdot \hat{i}) A_y' + (\hat{k}' \cdot \hat{i}) A_z'$$

$$A_y = \mathbf{A} \cdot \hat{j} = (\hat{i}' \cdot \hat{j}) A_x' + (\hat{j}' \cdot \hat{j}) A_y' + (\hat{k}' \cdot \hat{j}) A_z'$$

$$A_z = \mathbf{A} \cdot \hat{k} = (\hat{i}' \cdot \hat{k}) A_x' + (\hat{j}' \cdot \hat{k}) A_y' + (\hat{k}' \cdot \hat{k}) A_z'$$

جميع معاملات التحويل في المعادلات اعلاه قد ظهرت في المعادلات السابقة لان

$$\hat{i} \cdot \hat{i}' = \hat{i}' \cdot \hat{i} \text{ وهلم جرا}$$

ولكن تلك التي في صفوف معادلات اعلاه قد ظهرت في اعمدة حد ود -المعادلات) وبالعكس. ان قوانين التحويل التي عبرت عنها هاتان المجموعتان من المعادلات هي خواص عامة للمتجهات، وهما تكونان في الحقيقة طريقة أخرى لتعريف المتجهات<sup>(4)</sup>.

ان رمز المصفوف Matrix يمكن ان يعبر عن معادلات التحويل بصورة ملائمة حيث تكتب المعادلات على الشكل التالي :-

$$\begin{bmatrix} A_{x'} \\ A_{y'} \\ A_{z'} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{i} \cdot \mathbf{i}' & \mathbf{j} \cdot \mathbf{i}' & \mathbf{k} \cdot \mathbf{i}' \\ \mathbf{i} \cdot \mathbf{j}' & \mathbf{j} \cdot \mathbf{j}' & \mathbf{k} \cdot \mathbf{j}' \\ \mathbf{i} \cdot \mathbf{k}' & \mathbf{j} \cdot \mathbf{k}' & \mathbf{k} \cdot \mathbf{k}' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix}$$

ويسمى المصفوف 3 في 3 المذكور ترا بمصفوف التحويل ومن فوائده امكانية استخدام عدة تحويلات متتالية بسهولة وذلك بضرب مصفوف كل تحويل في الاخر .

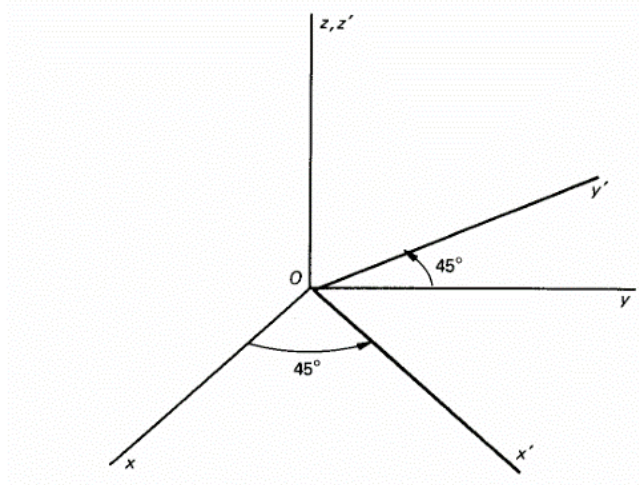
### امثلة

$$\vec{A} = 3\hat{i} + 2\hat{j} + \hat{k}$$

1 - مثل المتجه

بدلالة الثلاثي  $\hat{i} \hat{j} \hat{k}$  افرض ان المحورين  $\hat{x}$ ,  $\hat{y}$  دارا بزاوية 45 حول المحور  $\hat{z}$  ويتطابق المحور  $\hat{z}$  و  $\hat{z}$

كما هو مبين في الشكل ( ١ - ٤ ) وبالرجوع الى الشكل



الشكل ( ١ - ٤ ) دورت المحاور ذات الفتحة  $oxyz$  بزاوية  $٤٥^\circ$  حول المحور  $z$ .

تحسب معامل التحويل كالاتي :-

$$\begin{array}{lll} \mathbf{i} \cdot \mathbf{i}' = 1/\sqrt{2} & \mathbf{j} \cdot \mathbf{i}' = 1/\sqrt{2} & \mathbf{k} \cdot \mathbf{i}' = 0 \\ \mathbf{i} \cdot \mathbf{j}' = -1/\sqrt{2} & \mathbf{j} \cdot \mathbf{j}' = 1/\sqrt{2} & \mathbf{k} \cdot \mathbf{j}' = 0 \\ \mathbf{i} \cdot \mathbf{k}' = 0 & \mathbf{j} \cdot \mathbf{k}' = 0 & \mathbf{k} \cdot \mathbf{k}' = 1 \end{array}$$

$$A_{x'} = \frac{3}{\sqrt{2}} + \frac{2}{\sqrt{2}} = \frac{5}{\sqrt{2}} \quad A_{y'} = \frac{-3}{\sqrt{2}} + \frac{2}{\sqrt{2}} = \frac{-1}{\sqrt{2}} \quad A_{z'} = 1$$

وبذلك يمكن كتابة المتجه  $A$  بدلالة المحاور ذات الفتحة على النحو التالي :-

$$\mathbf{A} = \frac{5}{\sqrt{2}} \mathbf{i}' - \frac{1}{\sqrt{2}} \mathbf{j}' + \mathbf{k}'$$

٢ - جد مصفوف التحويل عند دوران المحاور ذات الفتحة بزاوية  $\theta$  حول المحور  $z$  -

(المثال السابق حالة خاصة لهذه الحالة) . عندنا

$$\begin{aligned} \mathbf{i} \cdot \mathbf{i}' &= \mathbf{j} \cdot \mathbf{j}' = \cos \phi \\ \mathbf{j} \cdot \mathbf{i}' &= -\mathbf{i} \cdot \mathbf{j}' = \sin \phi \\ \mathbf{k} \cdot \mathbf{k}' &= 1 \end{aligned}$$

وكل ضرب عددي اخر يساوى صفرا. اذن صفوف التحويل يكون

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$